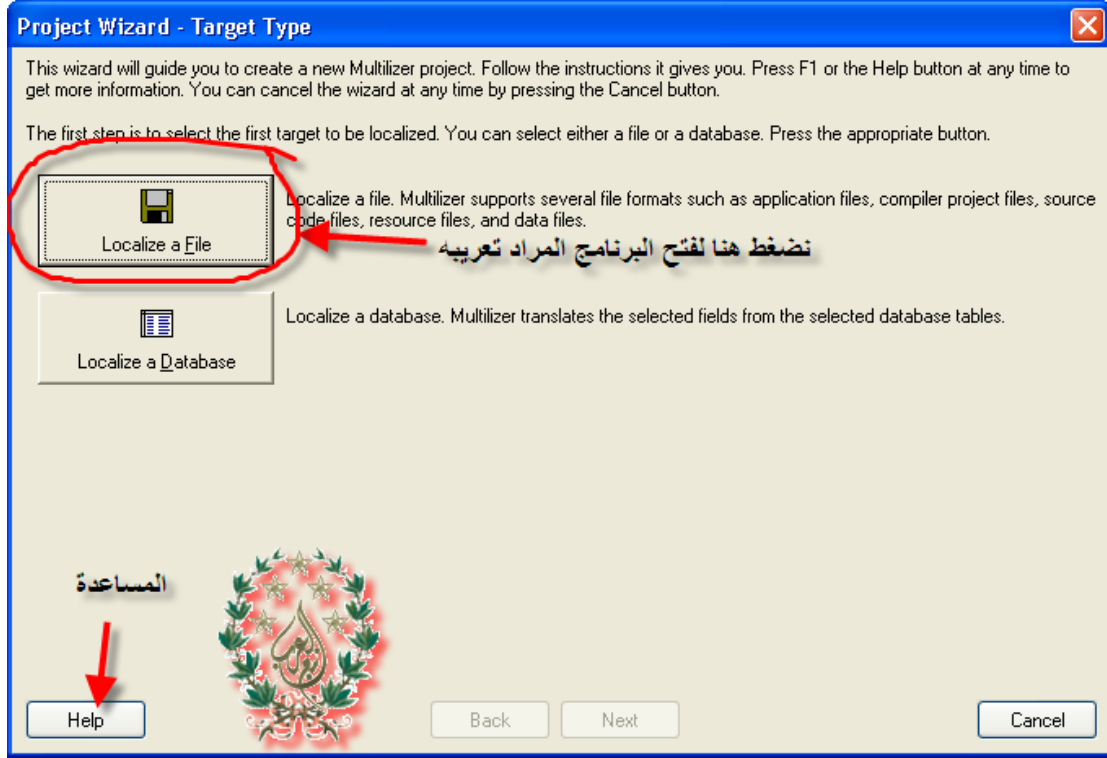


2- فتح مشروع موجود مسبقا

3- قراءة الدليل

وعند الضغط عليها تظهر لنا هذه



نضغط على الزر الذي مشارا إليه بالسهم وهي أولى المراحل وهي تعني  
موضع أي ملف---localize A file---

وتظهر لنا هذه القائمة وهي اختيار البرنامج الذي سنقوم بتعريبه وأنا  
في المثال سأختار البرنامج نفسه وهو Multilizer 6.2